
RACE OF HEROES
RACING DAKART®

RACING DAKART®



1 H. RESISTENCIA

REGLAMENTO GENERAL ORGANIZACIÓN

RACING DAKART organiza en sus instalaciones de **Sanxenxo** una competición amateur denominada **"RACE OF HEROES"**, consistente en 1 hora de resistencia individual. La organización se reserva el derecho de no admitir algún piloto dado que se trata de un evento privado.

Es necesario un mínimo de experiencia, dadas las características de la prueba, pera lo que será necesario demostrar durante la calificación ser capaces de rodar en un tiempo inferior a 1 minuto, con un pilotaje limpio y deportivo, así como capacidad para resistir durante 60 minutos pilotando.

1.- **PARTICIPANTES**

1.1.- PILOTOS.

El número máximo de participantes será entre 15 y 18 pilotos, mayores de 16 años. Se publicará la lista de inscritos unos días antes de la prueba.

1.2.- DERECHOS DE INSCRIPCIÓN

El coste total de inscripción es de 120€ por piloto y prueba.

El campeonato consta de 7 pruebas, y se contabilizarán las tres mejores puntuaciones de cada piloto.

Como novedad, 3 de las pruebas se realizarán con el circuito invertido.

El pago ha de ser realizado con anterioridad a la prueba, y no se considerará inscrito a ningún piloto hasta que la organización no haya recibido el justificante de ingreso.

Derechos de inscripción:

- Disposición del circuito (Trazado pista adultos) con exclusividad durante la prueba.
- Asistencia técnica, monitores y comisarios.
- Kart de 4T, 390 cc, gasolina.

1.3.- EQUIPACIÓN

Los pilotos tienen a su disposición cascos homologados de diferentes tallas, aunque pueden participar con el suyo propio si está homologado. Todos los pilotos deben llevar atuendo y calzado deportivo, no está permitido pilotar en pantalón corto y camiseta.

2.- **MATERIAL Y ASISTENCIA TÉCNICA**

RACING DAKART pone a disposición de cada piloto un solo kart modelo Sodi RT8, con motor Honda de 390 cc. El rendimiento de los karts está declarado por el mismo fabricante, no se tendrá en cuenta ninguna reclamación por el rendimiento específico del kart. Los karts se sortearán al inicio, durante el briefing de carrera.

La configuración es idéntica para todos los karts y no se permite a manipulación ni modificación de los mismos a ningún piloto, pudiendo incurrir en descalificación inmediata sin derecho a reclamación alguna ni reintegro del importe de inscripción.

Estarán disponibles karts de repuesto para aquellos pilotos que puedan sufrir una avería mecánica, sustituyendo el kart y reparándolo, si fuese posible, para poder quedar de nuevo a disposición de los competidores.

No se sustituirá ni reparará ningún kart que por causas de uso inapropiado o una conducción negligente por parte del piloto sufra algún tipo de avería, y se dará por finalizada la carrera de dicho piloto, sin posibilidad de reclamación de parte o total del importe de la inscripción.

3.- **CARRERA**

La competición tiene una duración de 60 minutos (1 h.)

El ganador será el piloto que más vueltas realice durante la carrera y cruce antes la línea de meta.

3.1.- TANDA DE CALIFICACIÓN

Sera una tanda conjunta de 10 minutos de duración, con la finalidad de reconocer el trazado, acostumbrarse a la conducción del kart, calentamiento, y también determinará la posición en la parrilla de salida.

3.2.- ARRANQUE

La salida será parada, en parrilla, y por semáforo.

Está prohibido el uso de ningún aparato electrónico de comunicación con el piloto. Conlleva expulsión de la carrera.

4.- **SEGURIDAD**

4.1.- DISCIPLINA

Los pilotos deben tener una conducción limpia y comportarse con deportividad, el respeto hacia los demás es primordial. Los resultados no pueden hacernos olvidar los principales valores deportivos.

Todos los participantes, por el mero hecho de inscribirse en la prueba, declaran conocer el presente reglamento al que se someten sin reserva y deben acatar las órdenes del director de carrera y los comisarios. El incumplimiento de este reglamento o la conducta antideportiva serán penalizados, y dependiendo de la gravedad o reiteración, el piloto puede ser excluido de la prueba sin derecho a reclamación alguna.

Todos los pilotos aceptan y se comprometen a cumplir las normas generales de utilización del circuito y de los karts.

4.2.- PENALIZACIONES

Los pilotos que incumplan este reglamento o alguna de las siguientes acciones serán penalizados:

• Incumplimiento de banderas o de las órdenes del director de carrera y/o comisarios.

• Comportamiento antideportivo.

Todas estas acciones serán penalizadas por los comisarios y el director de carrera de RACING DAKART, su buena fe y conocimiento de la carrera no pueden ser cuestionados.

Más de una infracción leve puede dar lugar también a una penalización.

Las infracciones cometidas durante la sesión de calificación que conlleven penalización, ésta será aplicada en tiempo una vez terminada dicha sesión, y las infracciones en carrera serán penalizadas según su gravedad, tanto en tiempo como con un “stop & go”.

Se mostrará al piloto sancionado el cartel de “STOP & GO”, y en esa vuelta debe parar el kart en la zona habilitada a tal efecto donde se inmovilizará durante el tiempo previsto. La sanción pude ser desde 30 segundos hasta 3 minutos.

La conducta antideportiva reincidente puede dar lugar a la expulsión inmediata de la carrera, sin derecho a reclamación alguna, ni reembolso del importe de la inscripción.

Todos los pilotos acatarán las decisiones adoptadas por el director de carrera, no será admitida ninguna reclamación a dirección de carrera por parte de ningún piloto.

4.3.- ACCESO A PIE

Solamente los pilotos y un acompañante pueden estar en la zona de boxes.

4.4.- BANDERAS

Banderas esenciales que debes conocer:

Bandera amarilla: peligro por algún accidente o imprevisto, ralentiza la marcha, prohibido adelantar.

Bandera azul: Pista libre.

Bandera roja: accidente grave, desaceleración, parada inmediata de la carrera. Si es posible solucionar el problema por el que se ha detenido la carrera, esta se reanudará con una salida lanzada dirigida por el "Safety Car" y manteniendo las posiciones de la carrera según el último paso registrado por meta.

Bandera negra: El piloto debe parar inmediatamente en la vuelta siguiente debido a una conducción antideportiva reiterada o algún otro tipo de sanción grave.

Bandera a cuadros: fin de la carrera. Realiza la última vuelta despacio y a continuación entrada en boxes.

5.- **PODIUM**

Subirán al pódium los 3 clasificados en 1.ª, 2.ª y 3.ª posición. Cada piloto recibirá su trofeo correspondiente.

5.1.- **PREMIOS**

Trofeos a los 3 primeros clasificados de cada prueba.

Trofeos y premios en metálico a los 3 primeros clasificados del campeonato.

600 € al ganador del campeonato y un pack de tickets de actividades del área.

300 € al segundo clasificado del campeonato y un pack de tickets de actividades del área recreativa.

100 € al tercer clasificado del campeonato y un pack de tickets de actividades del área recreativa.

6.- **GENERALIDADES**

RACING DAKART se reserva el derecho de realizar cambios en este reglamento en cualquier momento. Los posibles cambios se comunicarán a los participantes inscritos inmediatamente.